



**Kymenlaakson
Kylät**

Vaikuta! -teemapäivä nuorille

Kylävisio-webinaari

7.5.2025

Siru Ahopelto



Älykästä kylätoimintaa ja uusia kumppanuuksia -hanke 2023-2024

- Hankkeen tavoitteissa: "Nuorten aktivointi on haaste koko Suomessa. Miten saadaan nuoria aktivoitua kylätoimintaan ja alueen kehittämistyöhön? Tarvitaan uusia, nuoria innostavia kokeiluja ja uudenlaisia osallistumismahdollisuuksia."
- Haaste: Miten viedä käytäntöön?
- Yhteistyössä Leader Sepra & Kymenlaakson Kylät & Nuorten Suomi ry

Nuorten Suomi on nuorten toimijuutta ja vaikuttamista edistävä asiantuntijaorganisaatio



Visiona on rakentaa Suomea, jossa jokainen nuori saa, osaa ja haluaa olla mukana, sekä toimia ja vaikuttaa valitsemallaan tavalla.



Toimintaa toteutetaan järjestämällä tilaisuuksia sekä kehittämällä toiminnan tapoja, joissa nuoret voivat oivaltaa uutta, saada aikaan ja vaikuttaa.



Haluamme myös tukea organisaatioita ja rakenteiden kehittymistä, niin että mahdollisimman monella nuorella on mahdollisuus saada äänensä kuuluviin.

Vaikuta!-teemapäivä

Vaikuta! -teemapäivä on koulussa toteutettava tapahtumakonsepti, jonka tavoitteena innostaa ja kannustaa nuoria yhteiskunnalliseen vaikuttamiseen.

Vaikuta!-teemapäivässä voidaan mm;

- kerätä nuorten ajatuksia ja ideoita eri tahojen kehittämistyöhön ja päätöksenteon tueksi.
- esitellä ja viestiä nuorille käynnissä olevista hankkeista tai suunnitelmista.
- keskustella ja käsitellä nuorten kanssa yhdessä ajankohtaisia aiheita ja ilmiöitä.

Lisätietoa: www.nuortensuomi.fi



Vaikuta! –teemapäivät Etelä-Kymenlaaksossa

- Kolme yläkoulua: Virolahti, Hamina, Pyhtää
- Vaikuta!-peli Seppo.io –mobiilialustalla
- Pelissä 15-20 tehtävää, joista osa oli työpajamuotoisia (timanttityöpajat), ja osa ryhmän itsenäisesti suoritettavia tehtäviä (tähtitehtävät).
- Pelaaminen noin kolmen-neljän henkilön ryhmissä, eniten pisteitä saanut ryhmä voittaa.
- Osallistujia 50-120, yläkoulu/lukio
- Työpajoja 8-12: HVA, Kunnanvaltuusto, Hyvinvointipalvelut, Nuva, Leader, Kymenlaakson Kylät, 4H, Luonnonsuojeluyhdistys, VPK...

Vaikuta!-peli

- Vaikuta!-pelissä kisaillaan leikkimielisesti toisia joukkueita vastaan
- Peliä pelataan 3 hlön joukkueissa koulun tiloissa
 - Koulun alueelta ei saa poistua
- TIMANTTI-työpajat sijaitsevat tietyssä paikassa
- TÄHTI-tehtäviä voi tehdä missä vain
- SALAMA-tehtävät ilmestyvät pelialustalle
- Pelin tehtävät aukeavat painamalla ikonia
 - Tehkää tehtäviä rauhassa, kaikkia et välttämättä ehdi tekemään 😊
- Peliajan päättymisestä tulee ilmoitus (salamatehtävä) peliin



Runosuoni sykkimään - tehtävänä runo tai rap

“Nuori mieli, täynnä voimaa ja liekki,
vaikuttamisen palo, ei sammuta mikään kii.
Hamina herää, kaupungin kaduilla kuiskitaan,
uudet äänet kertoo, nyt aikoo ne puhistaa.

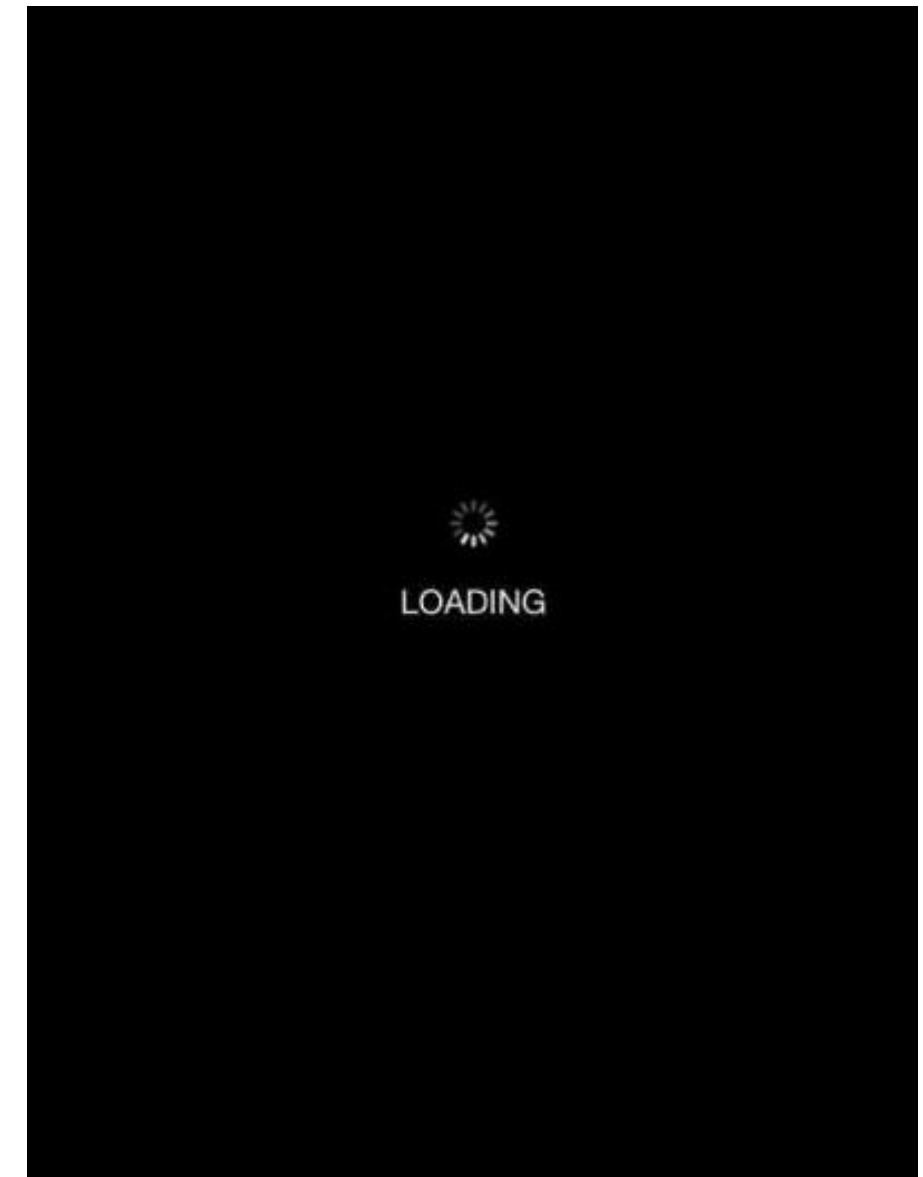
Me ollaan valmiit, ei tarvi epäröidä,
yhdessä vaikuttaen, voi muuria järisyttää.
Käsissä meillä, tulevaisuus kirkas,
päättäjille viesti: kuunnelkaa nyt tarkas!”

“Hei nuori, näytä maailmalle muukin kuin sun kaunis
ulkokuori. Yhdessä vaikuttaminen on hauskaa, niin
Haminan hyvinvointi voi kasvaa. Haukut vaan Haminaa etkä
yritä ees vaikuttaa”

“Nuori unelmoi, vaikuttaa täällä,
Haminan kaduilla, ei yksin jäädä.
Yhdessä kuljetaan, voima on siinä,
tulevaisuus rakennetaan tällä tiellä.”

“Nuori vaikuttaminen kannattaa
haminaa parannetaan
yhdessä hauskaa pidetään”

Meemejä omasta kotikunnasta:



Miten mä voisin vaikuttaa?

**Millaisin kaikin keinoin ihminen voi vaikuttaa? Listatkaa
niin monta kuin keksitte!**

Vastauksissa mainittiin eniten puhuminen asioista päättävien tahojen kanssa ja kirjoittaminen esimerkiksi sosiaaliseen mediaan tai lehteen/medialle.

Lisäksi mainittiin vaalit ja vaaleissa äänestäminen, mielenosoitukset ja erilaisiin keskustelutilaisuuksiin osallistuminen.

Myös päättäjäksi, kuten valtuutetuksi ja presidentiksi hakemista ehdotettiin.



2040-luvulla

Miten tällä hetkellä suhtaudutaan nuorten mielenterveyteen? Onko jotain minkä haluaisitte muuttuvan tai jotain minkä haluaisitte säilyvän? Kirjoittakaa uutisotsikko ja muutaman lauseen uutinen, miten toivoisitte asioiden olevan tulevaisuudessa!

On vuosi 2040 ja Pena on tullut koulusta kotiin. Hänellä on hyvä olla ja hän on iloinen. Näin asioiden pitäisi olla. Tällä hetkellä Suomella menee rehellisesti huonosti ja on paljon parannettavaa mielenterveyshoidossaja hallinnossa. Emmehan me halua jälkipolville huonoja elinoloja. Toivonkin, että 2040luvulla asiat ovat paremmin.

Nuorten hyvinvointi on parantunut vuodesta 2020 ja edellisen 20-vuoden ajan, melkein kaikilla on hyvä olla

Nuorille apua ajoissa

Nuorten mielenterveyteen pitäisi suhtautua vakavasti. Todella moni nuori kokee, että heitä ei kuunnella tai heitä ei oteta tosissaan. Suomessa mielenterveyspalveluihin on todella pitkät jonot eikä nuoret ehdi saada apua tarpeeksi ajoissa ennenkuin tilanne vakavoituu.

NUORET 2040

Nuorille monipuolisesti tapahtumia ja apua tarvittaessa. Tavoite olisi että kaikilla nuorilla olisi turvallista ja hyvä olla eikä olisi paljon huolia.

Vuonna 2040 tekoäly, maksuttomat klinikat ja tunnetaitojen opetus ovat vähentäneet nuorten mielenterveysongelmia merkittävästi.

Nuorison mielenterveyden hyvinvointi kasvussa

Nuorison mielen hyvinvointi on suuressa kasvussa uuden presidentin projektion ansiosta. Kaikille nuorille on tarjottu ilmaista terapiaa tarvittaessa ja myös nuorisotiloja on entistä enemmän.

Palautteita timanttityöpajojen vetäjiltä:

Rastit erinomaisia ja monipuolisia, pelillisyyks hyvä. Nuoriso tykkäsi. Konsepti koulun kannalta erinomainen, järjestelyt sujuivat helposti.

Nuoret olivat parasta ja oli yllättävää, miten paljon tietoa "teineillä" on monista asioista ja miten innolla valtaosa nuorista tarttui annettuun tehtävään ja miten hienoja lopputuotoksia saatiin.

Tutkimme, millaisia toiveita nuorilla on ja pohdimme miten voimme niihin vastata. Voimme tuoda nuorten ympäristöhuolia ja toiveita julki.

Oli mukava tarjota nuorille jotain tavallisesta poikkeavaa ohjelmaa, joka hyödytti myös työpajojen vetäjiä omassa työssään. Parasta oli se, että niin monet nuoret näyttivät pitävän pajoista ja osallistuivat pajiin tosissaan.

Nuorten kohtaaminen, yhdessä verkostona päivien toteuttaminen.

Työpajojen moninaisuus ja nuorten innokas osallistuminen.

Nuorten kohtaaminen, oli kiva nähdä, kuinka osa nuorista tosissaan paneutui annettuun tehtävään ja antoi täten arvokasta tietoa työpajan vetäjille.

Sopivan mittainen tehtävä ja lapsia näytti innostavan pisteiden keräys puhelimen peliin.

Kiitos mahdollisuudesta osallistua. Tapahtuma yhdisti nuorisoon, kukaan ei ilmentänyt ikärasismia, jota oletin esiintyvän.

Miten hyödynnätte teemapäivän antia omassa toiminnassanne?

Voimme huomioida vastaukset tulevien hankkeiden ja toimenpiteiden suunnittelussa, jotta nuorten ääni tulisi vahvemmin esille.

Nuorilta saadut vastaukset selkiyttivät nuorille tärkeitä asioita ja kehityskohtia. Olemme jutelleet niistä hallituksen kokouksessa.

Tutkimme, millaisia toiveita nuorilla on ja pohdimme miten voimme niihin vastata. Voimme tuoda nuorten ympäristöhuolia ja toiveita julki.

Välittömästi, vaivattomasti ja edullisesti toteutettavat toiveet täytäntöön mahdollisuuksien mukaan. Uudet ideat ja suunnittelua vaativat mietintään ja mahdollisuuksien mukaan toteutukseen.

Työpajassamme nuoret suunnittelivat liikenneturvallisuusaiheisen oppitunnin. Näiden suunnitelmien pohjalta toteutamme vuoden 2025 Liikenneturvan järjestämät valtakunnalliset virtuaaliset oppitunnit keväällä ja syksyllä.

Ensinnäkin nuorten tapaaminen pitkästä aikaa oli tosi arvokasta! Toimin aluevaltuutettuna eli siitäkin syystä kiinnosti tavata alueen nuoria. Lisäksi olen aiemmin toiminut enemmänkin nuorten kanssa, mutta ajassa tapahtuu niin paljon ja asiat muuttuu eikä nuoruutta voi museoida - pienikin päivitys nuoria kohtaamalla on hyväksi kaikkiin omiin toimintoihin ja etenkin ajatuksiin.

Pelastakaa
eläimet ja
muut luontoon
kuuluvat asiat!



**TERVETULOA
UNELMIEN KYLÄÄN!**



VOITTAJIEN PALKITSEMINEN



Havaittua

- Konsepti toteutti tavoitteita – osallistuminen, demokratiakasvatus
- Nuorten into, paneutuminen tehtäviin, kyky heittäytyä ja omaksua
- Aidot kohtaamiset ja keskustelut – oppiminen puolin ja toisin
- Verkostoituminen ja yhteistyö
- Konsepti sopi koulun arkeen
- Positiivinen kokemus johtaa jatkoon



Kiitos!

siru.ahopelto@kymenlaaksonkylat.fi